**Product backlog**

**Scrum master is Lars Hoogma.**

**Product owner is Joyce Rosenau.**

***User stories lampenopdracht Sprint 1***

***Ongeveer 10 storypoints per sprint. 12 story points***

**Definition of done: Deze sprint is klaar als je 2 á 3 RF-stopcontacten afzonderlijk kunt aansturen, als de actuele status van elk stopcontact op de Arduino en op de app te zien is, als het interface functioneel, logisch, responsief en gebruiksvriendelijk is. Ook moet 1 van beide sensoren gekoppeld zijn aan 1 van de stopcontacten waarbij een waarde van grenzen wordt bewaakt. Daarnaast moet het systeem een functie ondersteunen waarbij minstens één van de stopcontacten wordt aan- of uitgeschakeld op grond van een, via de app instelbaar, tijdcriterium.**

**Voor het maken van de Xamarin app hebben wij gekozen voor Lars Hoogma, vanwege het willen verbeteren van kennis in C#. Daarnaast heeft Max Gerbrands de code voor de arduino gemaakt omdat hij interesse heeft in programmeren van de arduino.**

Als gebruiker

Wil ik een mooi interface

Zodat ik een leuke app heb

Story points: 1 Lars Hoogma, Jasper Kruizinga & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik vanaf mijn telefoon het licht aan/uitdoen

Zodat ik niet hoef op te staan

Story points: 2 Max Gerbrands & Lars Hoogma

Als gebruiker

Wil ik vanaf mijn telefoon verschillende lichten apart uitdoen

Zodat ik niet meteen alle lichten aan moet doen

Story points: 2 Max Gerbrands & Lars Hoogma

Als gebruiker

Wil ik een tijdcriterium kunnen instellen voor de lampen

Zodat ik de lichten niet vergeet aan te doen

Story points: 3 Max Gerbrands & Lars Hoogma

Als gebruiker

Wil ik de actuele status van elk stopcontact op de arduino en de app zien.

Zodat ik weet dat de lichten uitstaan als ik weg ben

Story points: 2 Max Gerbrands & Lars Hoogma

Als gebruiker

Wil ik dat de lampen aangaan als het donker word

Zodat ik dit zelf niet hoef te doen

Story points: 3 Max Gerbrands & Lars Hoogma

***User stories beveiligingsopdracht Sprint 2***

***Ongeveer 10 storypoints per sprint. 12 story points***

**Definition of Done: Deze sprint is klaar als het interface functioneel, logisch, responsief en gebruiksvriendelijk. Daarnaast moet je een melding krijgen met tijdstip van wanneer iemand langs de sensoren loopt. Ook moet het interface kloppen met het platform.**

**Voor Xamarin van de beveiligingsapp hebben wij gekozen voor Lars Gerrits vanwege zijn ervaring in programmeren. Voor de arduino code hebben we Joyce Rosenau gekozen, vanwege interesse in beveiliging en hopelijke verbetering in kennis van code. Daarnaast hebben Joyce Rosenau en Jasper Kruizinga aan user experience van deze app gewerkt.**

Als gebruiker

Wil ik dat de app overzichtelijk is

Zodat ik alles makkelijk kan vinden

Story points: 1 Jasper Kruizinga & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik een melding krijgen als iemand langs mijn voordeur loopt

Zodat ik mij veilig voel

Story points: 2 Lars Gerrits & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik deze app makkelijk kunnen bedienen

Zodat ik het op alle momenten kan gebruiken

Story points: 1 Jasper Kruizinga & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik de tijden van beweging zien

Zodat ik weet wanneer iemand langskwam

Story points: 2 Lars Gerrits & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik de app met 1 duim kunnen bedienen

Zodat ik mijn andere vingers niet hoef te gebruiken

Story points: 1 Lars Gerrits, Jasper Kruizinga & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik de camera kunnen bekijken

Zodat ik mij veilig voel

Story points: 2 Lars Gerrits & Joyce Rosenau

Als gebruiker

Wil ik dat de interface klopt met mijn telefoon/tablet

Zodat ik op elk apparaat deze app kan gebruiken.

Story points: 1 Lars Gerrits

Als gebruiker

Wil ik naast mijn notificatie geluid en/of trilling

Zodat ik beter genotifieerd kan worden

Story points: 2 Lars Gerrits

***User stories hefboomopdracht Sprint 3.***

***Ongeveer 10 storypoints per sprint. 8 storypoints***

***Defenition of Done: Deze sprint is klaar als je de slagboom omlaag kan laten gaan met een app als 1e van de groep, ook moet de slagboom naar beneden gaan als die daarvoor ook naar beneden is. Maar als de slagboom daarvoor omhoog is moet de slagboom ook omhoog. Daarnaast moet ook op de app en op de arduino aangegeven worden of de slagboom omhoog of omlaag staat.***

***Wij hebben unaniem gestemd voor Jasper Kruizinga vanwege zijn goede kwaliteiten in arduino.***

Als projectgroep

Wil ik de slagboom omlaag kunnen laten gaan met een app

Zodat ik dit niet fysiek hoef te doen

Story points: 3 Jasper Kruizinga

Als projectgroep

Wil ik de slagboom omlaag laten gaan als de slagboom daarvoor ook omlaag zit

Zodat ik dit niet fysiek hoef te doen

Story points: 1 Jasper Kruizinga

Als projectgroep

Wil ik de slagboom omhoog laten gaan als de slagboom daarvoor ook omhoog gaat

Zodat ik dit niet fysiek hoef te doen

Story points: 1 Jasper Kruizinga

Als projectgroep

Wil ik de status van de slagboom op de app en op de arduino zien

Zodat ik niet hoef te kijken

Story points: 3 Jasper Kruizinga